

Module 1 : Méthodes Agiles – Comprendre la démarche



- Toute personne désirant s'initier aux Méthodes Agiles
- 4 à 12 personnes maximum



3 jours

Pré-requis :

- Aucun
- Ouverture d'esprit

Objectifs :

- Comprendre la logique de la démarche Agile pour développer une culture Agile
- Appréhender les différentes méthodes associées à l'Agilité et choisir la plus adaptée à sa problématique
- Sensibiliser aux défis de la transformation Agile et promouvoir les méthodes Agiles Savoir être agile en tant que Manager ou Manager de projet

Modalités pédagogiques :

- Avant : Supports mis en ligne pour appréhensions des sujets traités Pendant : 3 jours en présentiel
 - 40% théorique
 - 50% ateliers
 - 10 % échanges
- Après : Accès aux ressources en ligne, discussions en ligne
- Méthode pédagogique : Mises en pratique par simulation, questionnaires et plans d'actions

Profil des formateurs :

Expert en management de projet et particulièrement Méthodes Agiles

Plan de la formation :

Avant et Après :

- Accès aux ressources partagées (supports)
- Communauté en ligne
- Plan d'action individualisé

- **Journée 1 Matin : Sensibilisation**

1. **Introduction, présentation des participants**
2. **Questionnaire de découverte de l'Agilité**
3. **Qu'est-ce que l'agilité : principes, valeurs...**
4. **Les grands concepts de l'agilité et les différences par rapport aux approches traditionnelles**
5. **Agilité en France & ailleurs**
6. **Plan de passage à l'Agilité**
7. **Conduite du changement**
8. **Freins & contraintes à l'adoption**
9. **Contractualisation**
10. **Les méthodes employées : Lean, XP, Scrum, Kanban...**

- **Journée 1 Après-midi : SCRUM**

1. **Aperçu de Scrum**

- Les acteurs de Scrum
- Développement itératif
- Timebox
- Communication interaction

2. **Pratiques d'expression du besoin**

- Délivrer de la valeur
- Les User Stories
- Personas & backlog
- Notion de fini

3. **Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif**

- **Journée 2 Matin : SCRUM (suite)**

1. **Pratiques d'estimation et de planification**

- Estimations & planification
- Cycle de vie / Itérations
- Conception émergente

2. Pratiques quotidiennes et pilotage

- Visualisation et radiateurs d'information
- Les burndown et burnup charts
- Les standups

- **Journée 2 Après-midi : SCRUM (fin) & EXTREME PROGRAMMING**

1. Pratique de fin d'itération ou de cycle

- Les revues
- Les rétrospectives

2. Extreme Programming – les pratiques d'ingénieries

- Dette technique
- Feedback
- Tests automatisés

3. Evaluations des acquis et plan d'action individuel et/ou collectif

- **Journée 3 Matin : MANAGEMENT AGILE**

1. Changement de posture du Manager

2. L'équipe

3. Favoriser l'auto-organisation

- **Journée 3 Après-midi : KANBAN**

1. Aborder l'agile autrement ? Evolutions de certaines pratiques

- Mise en œuvre de Kanban
- Visualiser & gérer le flux
- Limiter le travail
- Classes de service

2. Bilan & Capitalisation pour mise en place des plans d'action

3. Evaluation à chaud

