

QLIKVIEW

Designer V11.2



QV04



Designers, chefs de projets, développeurs et utilisateurs finaux



2 jours

Pré-requis :

- Aucun

Vous serez capable à l'issue du stage de :

- Comprendre la connaissance d'un modèle de données QlikView.
- Comment designer de la meilleure façon possible une application QlikView.
- Expliquer l'utilisation de base des objets QlikView.
- Définir le graphique qui fournira la meilleure représentation de données.

1. Brève Introduction de QlikTech et QlikView :

2. Interface et bonnes pratiques de design : que faut-il faire quand on développe une application ?

3. Comment utiliser l'interface de QlikView ?

4. Qu'est-ce qu'une feuille, une liste déroulante, un objet table ?

5. Comment peut-on créer ces objets, comment les utiliser en incluant des exemples tels que tri, import et export de données ?

6. Les objets graphiques : comment les créer et manipuler les onglets ?

7. Introduction aux objets multidimensionnels tel que les tableaux pivot, les tableaux simples avec des expressions multiples :

8. Les jauges, boutons, récipients : à quoi correspondent-ils et comment les développer ?

9. Introduction d'autres objets utiles tels que les objets glissière / calendriers :

10. Les rapports QlikView : comment les créer et les gérer ?

11. La recherche associative :



12. Calculs avancés, utilisation du « set analysis » et des variables :

13. Analyse comparative :

14. Alternate state :

15. Dimensions limits :